



SARJA 305
DHC-2 BEAVER
COPYRIGHT 2011 BY PAUL K. GUILLOW, INC.
WWW.GUILLOW.COM



Tutustu tarkkaan kokoamisohjeisiin ja -periaatteeseen ennen kuin aloitat mallisi rakentamisen. Mieti valmiiksi sarjan kokoamisen vaatimat valmistelut ja menettelytavat, noudata ohjeen kokoamisjärjestystä. Guillow'in ohjeet mahdollistavat kehittyneimmän tavan rakentaa mittakaavatarikka, lentokelpoinen lentokonemalli. Onnistuneen lennokin rakentaminen edellyttää ohjeiden huolellista noudattamista. Kilpailuissa menestyneiden mallilentojen salaisuus on kärsivällisyys ja yksityiskohtien tarkka huomioiminen, sekä oikeat työtavat. Sinäkin voit tehdä huippumallin noudattamalla mestarirakentajien esimerkkiä - käytä eri rakennusvaiheisiin riittävästi aikaa ja ole huolellinen. Alla olevat rakenteiden osakuvat, piirrokset ja ohjeet auttavat kokoamistyötäsi.

SARJA EI SISÄLLÄ SEURAAVIA MALLIN KOKOAMISEEN TARVITTAVIA MATERIAALEJA:

Neuloja, liimaa, 1-puoleisia partakoneenteriä, malliveistä, läpinäkyvää muovikelmaa, hienoa hiekkapaperia, lakkaa/maaleja, sivellintä

MITTOJEN MUUNNOSTAULUKKO:

Tuuma	1/16"	3/32"	1/8"	3/16"	1"	1½"	3"
noin	1,59	2,38	3,175	4,76	25,4	50,8	76,2

TÄRKEIMMÄT KOKOAMISOHJEISIIN LIITTYVÄT KÄSITTEET

Aileron separation - Siivekkeiden asetus

Cabin - Ohjaamo

Cement - Liima

Cowl - Nokka- / moottoripellitys

Dihedral - V-kulma

Dowel - Puutappi

Elastic Band - Kumilanka

Exhaust Stack - Pakoputkisto

Fairing - Muotoutus, verhoilupala

Formers - Muotokappaleet

Frame - Runkokaari

Fuselage - Runko

Hinge - Sarana

Induction air scoop - Ilmanottoaukko

Install - Asennus

Instrument panel - Mittaritaulu

Landing gear - Laskuteline

Leading edge - Johtopinta

Engine - Moottori

Movable surface - Liikkuva pinta

Required - Tarvittava

REQ. - Tarvittava

Propeller - Potkuri

Ribs - Siipikaaret

Rudder - Sivuperäsin

Side Keel - Kylkirima

Spar - Siipisalko

Stabilizer - Vakain

Flying Stabilizer - Ohjain

Stringers - Kannatintanko

Tail - Peräsin

Thrust Bearing - Painelaakeri

Trailing edge - Jättöreuna

Wheel - Pyörä

Window - Lasitus

Wing - Siipi

Wire - Lanka

TÄRKEITÄ HUOMIOITA:

PRE-WORK INSTRUCTIONS - KOKOAMISTYÖN VALMISTELUT

Valmistele kokoamistyön ottamalla esille seuraavat tarvittavat työkalut ja materiaalit: Neulat, liima, 1-puoleisia partakoneenteriä, malliveitsi, läpinäkyvää muovikelmaa, hienoa hiekkapaperia, lakkaa, sivellin, jne.

Runkokaaret asetetaan kokoamista varten puoliskoina piirustusta vasten. Aseta kokoonpanopiirustus työpöydälle ja levitä päälle muovikelmu, jotteivät osat tartu liimauksessa piirrokseen. Irrota tarvittavat laser-leikatut osat varovasti arkeistaan ja aseta työpöydälle tunnustuskirjain näkyviin.

Suosittellemme muoviliiman käyttämistä muoviosien liimaamisessa balsaosien liimaamisessa toisiinsa.

FRAME ASSEMBLY - RUNKOKAARIEN KOKOAMINEN

Huom.: Runkokaaret verhoillaan lennokkipaperilla ennen loppukokoonpanoa.

COLOR SCHEME - MAALAUSSKAAVIO

3-tahoppiirroksen maalauskaavio on sama kuin mallilaitikon kannessa esitetty. Sarja sisältää maalauskaavion mukaiset siirtokuvat merkinnöille.

1. Aseta siirtokuvat 3-tahoppiirroksen osoittamaan kohtaansa mallilla.

2. Maalaa kaavion osoittamat alueet vesiohenteisella sinisellä akryylimaalilla. Ole huolellinen ja pidä kätesi vakaana, jotta värirajat pysyvät terävinä.

3. Kun maali on kuivunut, tee mustat 3-tahoppiirroksen mukaiset viivat (7 mm) teräväkärkisellä vedenkestävällä tussilla.

IMPORTANT NOTE ON PAINTS AND ADHESIVES - HUOMIOI MAALEJA JA LIIMOJA KÄYTTÄESSÄSI

Älä lakkaa siirtokuvia, kirkaskin lakka vaurioittaa niitä. Kiinnitä siirtokuvat, kun malli on lakattu. Maalaa malli lopuksi lennökkikaupasta saatavissa olevalla polttoaineenkestävällä, läpinäkyvällä pinnoitemaalilla. Suosittelemme muoviliimaa muoviosien liimaamiseen balsaasiin ja lennökkiliimaa (puuliima) balsaosien liimaamiseen toisiinsa.

NOTE. - HUOM.

Älä maalaa paksuilla väreillä lennätettäväksi tarkoitettua mallia, jotta se pysyisi mahdollisimman kevyenä, vaan lakkaa pinnoitepaperi ainoastaan 1 kerroksella kirkasta suojalakkaa ja kiinnitä siirtokuvat.

SPECIFICATIONS - ESIKUVAKONE: MITAT JA SUORITUSARVOJA

Kärkiväli: 14,63 m

Pituus: 9,22 m

Moottori: Pratt & Whitney Wasp Junior 450 hv

Huippunopeus: 255 km/h

Lentopaino: 2 313 kg

Korkeus: 2,74 m

TYING RUBBER THREAD - KUMILANKOJEN KIINNITYS

Sido sarjaan kuuluvat kumilangat kuvan mukaisesti toisiinsa. Jos kiinnität kumilankamoottorin malliisi, kierrä langat kaksinkertaiseen lenkkiin ja solmi päät moottorikiinnikkeeseen.

WING AND FUSELAGE ATTACHMENT - SIIPIEN KIINNITYS RUNKOON

Leikkaa kaksi n. 7,5 mm pätkää sarjan mukana toimitetusta Ø 3 mm rimasta.

Aseta rimanpätkät varovasti rungossa oleviin reikiinsä. Asenna siivet vuorollaan tappien varaan paikalleen. Kun saat säädettyä tapit molemmin puolin yhtä pitkiksi ja siivet linjaan, liimaa osat paikalleen.

TYPICAL EXHAUST STACK - TYPILLINEN PAKOPUTKISTO

Esikuvakoneissa käytetään monenlaisia pakoputkistovaihtoehtoja: Voit tehdä esikuvan mukaisen pakoputkiston esim. ruohonkorsista (suosittelemme n. Ø 4,8 mm kortta), jonka muotoilet yo. ylä- ja sivukuvan mukaisesti.

DETAIL OF THE PROPELLER UNIT ASSEMBLY - YKSITYISKOHTA POTKURIASETELMASTA

(Ks. kohta: Käsitteet)

FLYING STABILIZER LAYOUT - PERÄSINASETELMA

Jos kokoat lennökkisi lentäväksi, käytä mittakaavatarkkaa SUUREMMAN (115 %) PERÄSIMEN ”SF”-merkittyjä osia, ks. piirros vasemmalla. Suuremmat peräsinpinnat tekevät liidokistasi vakaamman lennossa.

KEY TO FUSELAGE COVERING - RUNGON VERHOILU

(Verhoile runkokaaret pinnoitepaperikappaleilla yo. ohjeen mukaisessa järjestyksessä)

FULL SIZE PROPELLER AND NOTE - HUOMIOITAVAA ESIKUVAN MUKAISEN MALLIPOTKURIN SUHTEEN

(Hamilton-Standard) Valmistusmateriaalia ei toimiteta sarjan mukana.

HUOM.: Käytä lentävään malliin Ø 180 mm potkuria, näyttelymalliin Ø 100 mm potkuria, tai veistä oma mallipiirroksen mukainen potkurisi.

IMPORTANT – BEFORE STARTING - TÄRKEÄÄ – VALMISTELUT ENNEN KOKOONPANOTYÖN ALOITTAMISTA

Aseta sivu- ja korkeuseräsimen sekä rungon ja siipien piirustus työpöydälle ja levitä päälle muovikelmu, jotteivät osat tartu liimauksessa piirroksen. Käytä neuvoja tai teippiä piirrosten ja kalvon kiinnittämiseen - poista rypyt.

CUTTING OUT PLASTIC NOSE COWL - MUOVISET NOKKAPELLITYKSEN LEKKAAMINEN

Naarmuta malliveitsellä ura moottoripellityksen ääriviivojen mukaan. Taita varovasti osia uran kohdalta ylös ja alas, kunnes hukkapala irtoaa. Älä yritä irrottaa paloja leikkaamalla, koska vaarana on muoviosien murtuminen vääristä kohdasta. Viimeistele osat varovasti hiekkapaperilla ja pyöristä kevyesti terävät reunat.

COWL PLACEMENT - NOKKAPELLITYKSEN ASENTAMINEN

Liimaa osa F0 nokkapeilitykseen. Aseta nokkapellit kohdistuspalojen L6 ja L7 avulla paikalleen eturunkoon.

WING STRUT – IMPORTANT - SIIPI TUET – TÄRKEÄÄ

Jos teet näyttelymallin, katkaise siipitukiaihiot pisteviivoituksen kohdalta - älä kuitenkaan lyhennä tukia, jos teet lentävän mallin, jolloin siiven V-kulma muodostuu riittäväksi takaamaan vakaan lentoasennon. Täytä mahdollinen siipituen ja rungon väliin jäävä ”rako” liimalla.

MAIN LANDING GEAR WIRE - PÄÄLASKUTELINEEN KIINNITYS

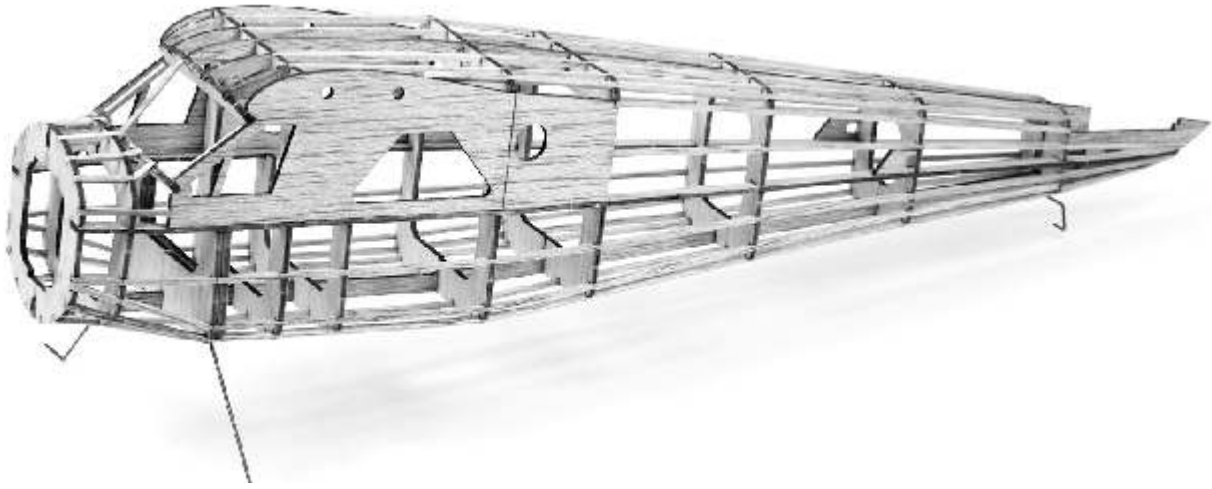
Kun olet taivuttanut päälaskutelineen teräslangan 3-tahoppiirroksen mukaiseen muotoonsa, aseta se muotokappaleen F3 edessä olevaan uraansa ja liimaa paikalleen. Kun liima on kuivunut, liimaa toinen F3-pala paikalleen siten, että lanka jää kahden F3-palan väliin.

REAR LANDING GEAR WIRE - TAKATELINEEN KIINNITYS

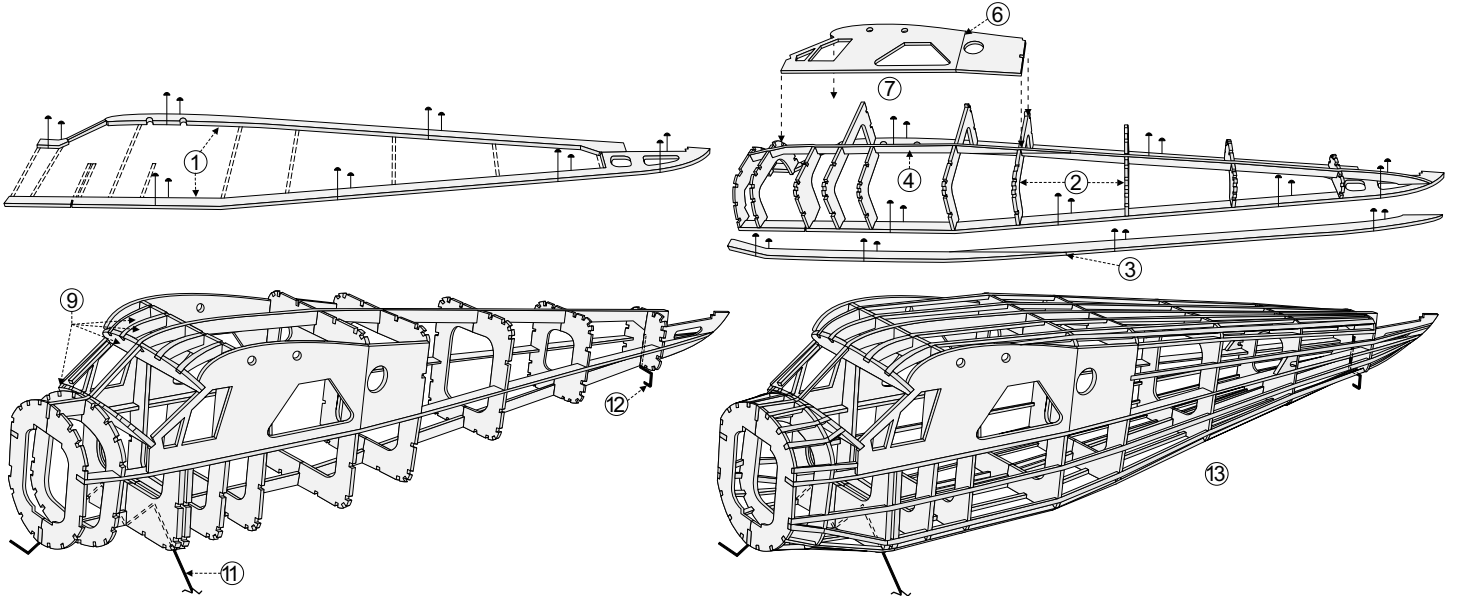
Kun olet taivuttanut teräslangan 3-tahoppiirroksen mukaiseen muotoonsa, liimaa se osaan F10 mallikuvan mukaisesti. Varmista, että kannuspyörän akseli osoittaa sisäänpäin siten, että pyörä tulee keskirimman alle.

WINDOW TEMPLATE - OHJAAMOLASITUKSEN MALLINEET

Aseta mallineet asetaattilevyn päälle ja leikkaa malliveitsellä oikeanmuotoiset palat ohjaamolasitusta varten.



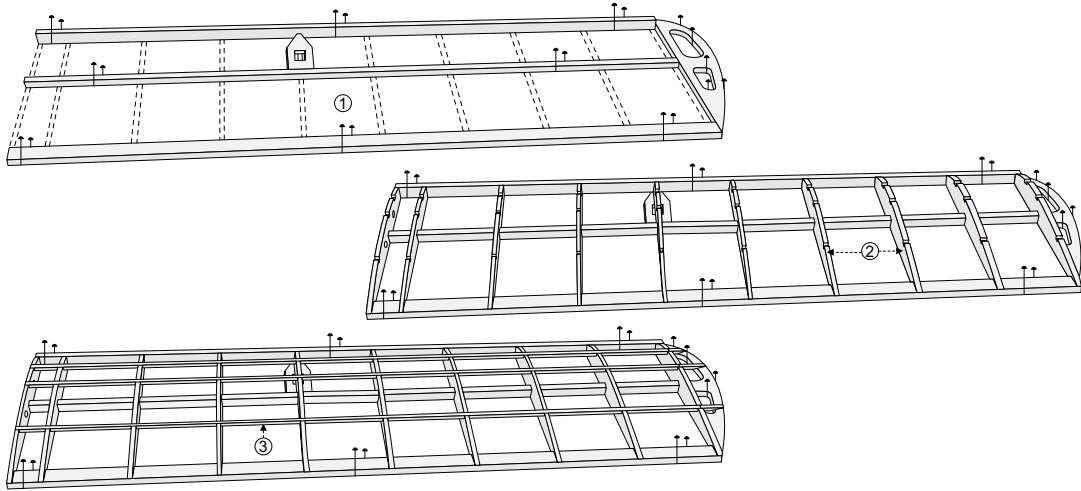
RUNKORAKENTEIDEN KOKOAMINEN



1. Kiinnitä runkopiirustus työskentelyalustaan ja asettele keskirunkoon tarvittavat osat A1 - A4 sekä osien A1 ja A2 välinen 1,5 mm neliörima piirroksen ao. kohtaansa. Lukitse osat nuppineuloilla paikalleen ja liimaa yhteen.
2. Liimaa rungon vasemmanpuoleiset muotolaipiot F1 - F10 paikalleen keskirunkokappaleelle.
3. Kiinnitä rungon sivuilla olevat pitkittäisrimat A5 ja A6 piirroksen mukaisesti ao. kohtaansa ja liimaa kiinni. Kun liima on kuivunut, hio liimauskohdat varovasti molemmin puolin siten, että ne sulautuvat uraansa muotokappaleissa.
4. Liimaa pitkittäisrimat (A5 ja A6) muotokappaleissa oleviin uriinsa. Varmista, että muotokappaleet ovat suorassa kulmassa pitkittäisrimoihin nähden.
5. Kun keskirunkopalojen liimaus on kuivunut, liimaa vasemmanpuoleiset kylkipalat F3 ja F5 paikalleen. Varmista, että ne ovat vastinkappaleisiinsa nähden yhdensuuntaiset. Huomioi, että tässä vaiheessa kiinnitetään vain yksi kylkikappaleista F3.
6. Käytä ohjaamopalaa mallineena ja viillä ohuesti molempien kylkipalojen A7 ulkopintaa siten, että palojen takaosa asettuu pitkittäisten ulkokylkirimojen mukaiseksi. Liimaa A7-palojen sisäpuolen 1,5 mm neliövahvikerima ohjaamomallineen katkoviivan mukaisesti. Huomioi, että A7-palat ovat toistensa peilikuvia.
7. Liimaa A7-palat paikalleen muotolaipioille F3 - F7, tasaa palat F7:lta eteenpäin siten, että ne ylettyvät laipion F3 yli.
8. Kun liima on kuivunut, irrota runko piirustukselta ja liimaa oikeanpuoleiset muotolaipat rungon keskirimaan ao. vasemmanpuoleisten vastinpalojensa kohdalle. Varmista, että ne ovat vastinkappaleisiinsa nähden yhdensuuntaiset. Kun liima on kuivunut, liimaa vastapuolen kylkirima ja osa A7 paikalleen.
9. Liimaa osat F11 ja F12 ao. paikalleen. Kun liima on kuivunut, liimaa osat L1 ja L2 ylös osien F4 ja F12 väliin.
10. Taivuta etu- ja takalaskutelineen teräslanka rakennepiirroksen mukaiseen ao. muotoonsa.
11. Aseta etulaskutelineen teräslanka keskirunkoriman uraansa muotokappaleen F3 eteen ja liimaa kiinni siten, että langan pituus on molemmin puolin sama (ks. päätelineen mallikuva). Käytä jäljellä olevat F3-muotolaipiopuolikkaat langan kiinnityksen ja varmista, että laipiopuolikkaat ovat toisiinsa nähden yhdensuuntaiset.
12. Liimaa kannuspyörän kiinnityslanka muotolaipan F10 taakse keskirunkorimaan. Liimaa 1,5 mm neliörima langan ja rungon keskiriman väliin (ks. täyskokoinen mallikuva).
13. Liimaa 1,5 mm neliörimat uriinsa. Huom.: Jotta rungon jännitys muodostuisi tasaiseksi, liimaa oikean- ja vasemmanpuoleiset sekä ylä- ja alapuoleiset rimat vuorotellen paikalleen. Liimaa osa L3 paikalleen.
14. Hio liiman kuivuttua runko sileäksi ja puhdista puuosat piikeistä sekä liimaroiskeista.



SIIPIEN KOKOAMINEN



1. Kiinnitä neuloilla osat W1 - W3, 3 mm neliörima ja 2,4 x 3 mm johtoreunarima piirrokselle ja toisiinsa. Liimaa osat toisiinsa.
2. Aseta siipikaaret (W4 - W6) paikalleen johto- ja jättöreunan väliin. Varmista, että kaaret ovat suorassa kulmassa salkorimoihin nähden. Liimaa osat toisiinsa.
3. Liimaa 1,5 mm neliörimat siipikaarissa oleviin uriinsa. Kiinnitä lyhyet W5:sta siiven kärkeen tulevat 1,5 mm neliörimapalat kuvan mukaisesti ja osat liimaa toisiinsa.
4. Kokoa toinenkin siipipuolisko edellä esitetyllä tavalla.
5. Kun liima on kuivunut, irrota siipirakenteet piirrokselta. Hio varovasti johtoreuna oikeaan muotoonsa ja pyöristä kevyesti terävät kulmat.



SIVU- JA KORKEUSPERÄSIMEN KOKOAMINEN

Ennen kuin aloitat peräsinten kokoamisen, sinun on päätettävä kaksi asiaa: Oletko rakentamassa lennokkiasi pelkästään näyttelyesineeksi vai aiotko myös lennättää konettasi? Jos kokoat lennokkisi lentäväksi, käytä mittakaavataarkkaa SUUREMMAN (115 %) PERÄSIMEN ”SF”-merkittyjä osia, ks. kokoamispiirustusten taustapuoli. Suuremmat peräsinpinnat tekevät liidokistasi vakaamman lennossa. Seuraava päätös koskee peräsinpintojen saranointia: Jos teet ohjainpinnoista liikkuvat, älä laita liimaa vakaajien ja ohjainpintojen väliin (ks. lisäohjeet jäljempänä).

1. Kiinnitä neuloilla sivuperäsinosat R piirrokselle, liimaa osat toisiinsa.
2. Leikkaa 1,5 x 2,4 mm salkokappaleet oikean kokoisiksi ja liimaa paikalleen.
HUOM.: Jos teet peräsimen ohjainpinnoista liikkuvat, älä laita liimaa vakain- ja ohjainosan väliin, vaan tee kaksi erillistä osaa: Vakain ja peräsin. Tee sarana sopivasta muovinkappaleesta tai esim. juomatölkin alumiinista. Kiinnitä saranapalat mallipiirroksen mukaisesti vakain- ja peräsinosalon väliin.
3. Kokoa korkeusperäsinosat (S) 1,5 x 2,4 mm salkokappaleista samalla periaatteella kuin sivuperäsinosat.
4. Kun liima on kuivunut, irrota peräsinosat piirrokselta, hio puhtaiksi ja pyöristä terävät kulmat.

VERHOILUPINNOITE

Varmista ennen verhoilun aloittamista, että puuosien liima on varmasti ehtinyt kuivua ja pinnat on hiottu puhtaiksi ja tasaisiksi.

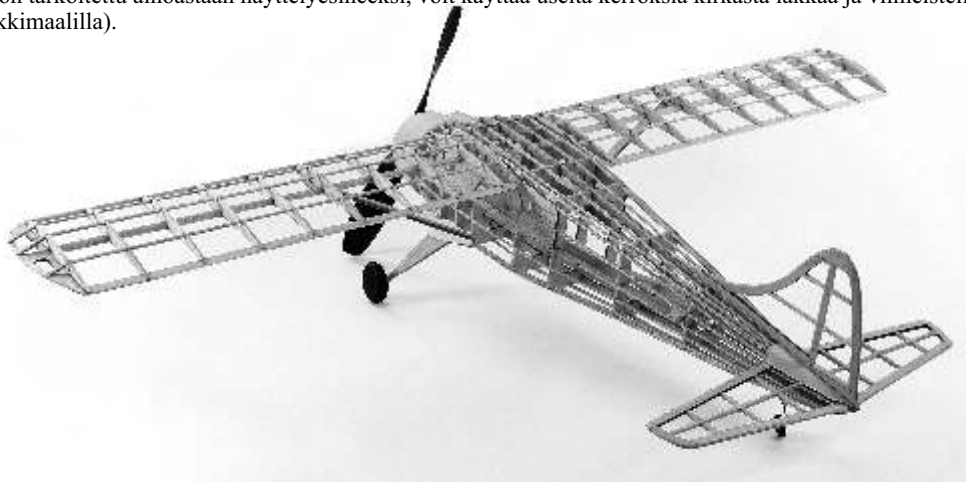
1. Ota pieni sivellin ja tee vedestä ja paperiliimasta 50/50 % seos soveltuvaan pieneen astiaan, sekoita huolellisesti. Leikkaa saksilla hiukan pinnoitettavaa kohtaa suurempi pala päällystepaperista ja tarkasta sopivuus ennen kiinnitystä. Viimeistele muoto liimausta varten.
2. Sivele liimaseosta pinnoitettavan alueen reunojen puupinnoille.
3. Aseta viivyttämättä - ENNEN LIIMASEOKSEN KUIVUMISTA - paperipinnoite kohdalleen ja sivele sormenpäällä liimakohdat tasaisiksi. Sivele kiinnityskohdat toistamiseen paperin päältä ja ulkoreunoilta liimaseoksella kiinnityksen varmistamiseksi.
4. Kun liimaseos on kuivanut, leikkaa ylimääräinen paperi lennökkiveitsellä pois, voit vaihtoehtoisesti käyttää hiomapaperia ylimäärän poistamiseen. Sivele liimaseosta leikkauskohtiin ja tasoi mahdolliset paperin irtokohdat sormenpäälläsi.

RUNGON VERHOILU: Tarkasta pinnoitusjärjestys ao. kaaviokuvatta. Aloita tasopinnoista kuten rungon kyljistä ja pohjasta. Pinnoita kaaripinnat paloina pystypaloilla muotokappaleväli kerrallaan. Sovita jokainen pala ennen kiinnitystä, jotta näet, kuinka suuren alueen voi pinnoittaa kerrallaan paperipinnan rypistymättä. Käytä hiukan pinnoituskohtaa suurempia paloja ja leikkaa ylimääräinen osuus pois liiman kuivuttua.

SIIPIEN VERHOILU: Pinnoita siiven alapuoli yhtenäisellä paperipalalla. Pinnoita yläpuoli siiven juuresta viimeiseen kaareen yhtenäisellä paperipalalla, käytä siivenkärkeen erillistä paperipalaa.

PERÄSINPINTOJEN VERHOILU: Käytä vakaimiin ja ohjainpintoihin kuhunkin omaa yhtenäistä pinnoitepaperipalaa.

PINNOITEPAPERIN KIRISTYS: Kun koneen verhoilu on valmis ja ylimääräinen paperi on leikattu pois, kostuta paperi vesisumulla (esim. suihkepulloa käyttämällä) ja jätä kuivumaan. Kuivuessaan paperi kutistuu hiukan, jolloin pienet rypyt ja löysät kohdat häviävät ja paperi kiristyy sileäksi kiinnityskohtiensa väliin. Seuraavaksi pinta sivellään lakalla; mahdollisimman kevyt liidokki lentää parhaiten, joten yksi lakkakerros riittää (jos lennokki on tarkoitettu ainoastaan näyttelyesineeksi, voit käyttää useita kerroksia kirkasta lakkaa ja viimeistellä mallisi ulkonäön värilakalla tai lennökkimaalilla).



OSIEN LOPPUKOKOONPANO

1. Kiinnitä osa F0 neuoilla piirrokselle ja aseta "kohdistuspalat" L6 ja L7 kohdalleen. Tarkasta, että osat ovat kohtisuorassa F0:aan nähden ja liimaa kiinni.
2. Leikkaa muoviosat irti, ota ilmanottoaukot (2 kpl) erilleen (työvaihe 12). Käytä kohdistuspaloja L6 ja L7 moottoripeltien asettamiseksi kohdalleen ja liimaa osat F0:n etupuoleen (ks. mallikuva). Kun liima on kuivunut, aseta osat paikalleen muotokappaleiden F1 uriin.
3. Leikkaa asetaattilevystä piirroksen mukaiset ohjaamolasit. Liimaa tuulilasi ja muut lasiosat huolellisesti oikealle paikalleen. Käytä tarvittaessa neuoja osien pitämiseksi paikallaan kunnes liima on kuivunut.
4. Leikkaa varovasti (esim. partakoneen terällä) reiät siipitukia varten pinnoitepaperiin osan W3 kolojen kohdalle.
5. Leikkaa Ø 3 mm tapit piirroksen mukaiseen mittaansa, aseta 76 mm:n tapit (2 kpl) ohjaamon yläosan reikiinsä. Aseta siivet paikalleen tappien avulla ja kiinnitä kevyesti liimatipalla.
6. Aseta siipituet koloihinsa siiven alapinnan ja rungon väliin (ks. kuva). Tarkasta osien linjaus, säädä tarvittaessa ja liimaa siipien kiinnitykset lopullisesti kiinni.
7. Liimaa osat L4 ja L5 paikalleen.
8. Aseta korkeusperäsin paikalleen. Varmista, että se on linjassa siipien kanssa ja liimaa kiinni. Liimaa 1,5 mm vahvike uraansa korkeusperäsimen yläosaan.
9. Aseta korkeusperäsimen paperinen verhouspala kohdalleen, tarkasta ja liimaa kiinni.
10. Aseta sivuperäsin paikalleen takarunkoon. Varmista, että se on linjassa rungon kanssa ja suorassa kulmassa korkeusperäsimeen nähden, liimaa kiinni.
11. Liimaa pyöränpuolikkaat toisiinsa. Aseta pyörät paikalleen akselille ja kiinnitä ne joko taivuttamalla kärkipihdeillä telinelangan pää, tai käytä liimatippaa. Pinnoita laskutelineosat L4 ja L5 verhoilupaperilla, liimaa kiinni.
12. Liimaa paperinen moottoriosan nokkapeltien sisään. Leikkaa pakoputket mallikuvan mukaisiksi ja liimaa paikalleen; aseta osat paikalleen ilmanottoaukkojen kanssa (ks. 3-tahopiirros ja sivukuvat osien oikean paikan määrittämiseksi).
13. Asenna potkuri, potkurin koukku ja laakeri mallikuvan mukaisesti paikalleen. Huom.: Käytä Ø 180 mm potkuria lentävään malliin, Ø 100 mm potkuria näyttelymalliin tai veistä oma mallipiirroksen mukainen potkurisi.
14. Kiinnitä potkuri mallikuvan mukaisesti. Moottorikumilangan asentaminen: Vedä kumilangan toinen pää rungon takaosan kautta ja kiinnitä paikalleen (osien L3 läpi kulkeva 3,8 mm pitkä Ø 3 mm tappi) eteen. Kiinnitä kumilenkin toinen pää potkurin koukkuun ja aseta potkuriyksikkö muovisessa nokkapellityksessä olevaan reikänsä.
15. Tasapainota lennokki esim. muovailuvahalla kiinnittämällä sopiva vahanpala rungon pohjalle sisäpuolelle muotokaaren F1 taakse. Katso tasapainotusohje ao. piirroksesta, varmista painamalla, että vahanpala pysyy kiinni paikallaan.

MALLIN VIIMEISTELY

1. Piirroksista löytyy näyttelymallin vaatiman esikuvan mukaisen potkurin mittakaavakuva. Sarjan mukana ei toimiteta potkurin vaatimaa balsa-aihiota, mutta voit valmistaa potkurin esim. lennokkiliikkeestä hankkimastasi balsankappaleesta tai soveltuvasta lennökkimoottorin potkurista. Käytä esikuvan mukaista potkuria ainoastaan näyttelymallissa.
2. Maalaa lennokka maalauskaavion mukaisesti ja kiinnitä siirtokuvat paikalleen siirtokuva-arkin takana olevien ohjeiden mukaisesti.
3. Voit käyttää mallilaatikon kannen esittämää tai oman suunnitelmasi mukaista mallikuvaa koneesi koristeluun.

LIIDOKIN SÄÄTÄMINEN JA LENNÄTTÄMINEN

1. Tarkasta silmämääräisesti lennokin siipien suuruus. Jos siipi on kiertynyt, voit lämmittää sitä kiehuvan veden yläpuolella höyryssä ja yrittää suoristaa vääntynyttä kohtaa varovasti vastasuuntaan vääntämällä. Varo polttamasta itseäsi!
2. Tarkasta lennokin säädöt heittämällä se olkapään korkeudelta kevyesti vapaaseen lentoon sopivan alustan päällä (esim. ruohikolla). Taivuta peräsinpintoja saadaksesi lennokka tasaiseen vaakalentoon (korkeuseräsintä ylös syöksykulman pienentämiseksi tai alas sakkauksen estämiseksi). Jos liidokki kaartaa, taivuta sivuperäsintä tarvittavasti vastakkaiseen suuntaan. Käytä saranoituja ohjainpintoja.
3. Kierrä kumilankaan 100 kierrosta (myötöpäivään katsesuunnassa lennokin nokkaa kohti). Heitä liidokki kevyesti vapaaseen lentoon vastatuuleen. Jos liidokki nousee liian jyrkästi ja sakkaa, korjaa korkeuseräsintä säätämällä. Poikkeuta sivuperäsintä hiukan keskiasennostaan, jos haluat liidokin kaartavan nousussa. Voit koelentojen jälkeen pidentää lentoaikaa lisäämällä kumilangan kierrosmäärän esim. 200:aan.

KUMILANKAMOOTTORIN VOITELU

Suosittellemme kumilangan voitelemista lentoajan pidentämiseksi. Oikeanlainen voitelu mahdollistaa 50 % suuremman kierrosmäärän käyttämisen kumimoottorissa. Laita muutama pisara kuminsuoja-ainetta (esim. ArmorAll; saatavilla autotarvikeliikkeistä) ja kumilanka muovikassiin. Hiero ja puristele suoja-aine pussin sisällä kumilankaan. Ota kumilanka muovikassista ja venytä sitä muutaman kerran, pyyhi ylimääräinen suoja-aine pois ja asenna lanka liidokkiin. Kierrä kumilanka hitaasti ensimmäiset muutamat kerrat, jotta suoja-aine imeytyisi kumilankaan. ÄLÄ KÄYTÄ kuminsuoja-ainetta, jollet ole lakannut liidokkiasi, koska lakkaamaton pinnoitepaperi imee suoja-ainetta ja löystyy.

SARJA 305

VAIHTOEHTOINEN KELLUKEVERSIO

KELLUKEVERSION VAATIMAT LISÄOSAT EIVÄT SISÄLLY MALLISARJAAN.

YLEISTÄ

Eräs DHC-2 Beaverin vahvuuksista on kyky käyttää sekä pyörätelineitä että kellukkeita, joka mahdollistaa koneen käytön yhtälailla tasaisilta maakiitoradoilta kuin vesialueilta. Käytetäänpä konetta ammatti- tai harrastetarkoituksiin, kellukkeet ovat erittäin suosittu lisävaruste, jota voidaan hyödyntää konetyypin suorituskyvyn, monikäyttöisyyden ja hyödyllisyyden maksimointiin.

Niinpä olemmekin lisänneet kellukekoneen kokoamisohjeet tähän mallisarjaan ja -ko. version yleisyyden esikuvassa huomioiden - antaneet sinulle mahdollisuuden varustaa mallisi kellukkeilla. Moni Beaver lentää kellukekoneena.

Mallisarjaan #305 ei sisälly osia kellukkeita varten, mutta jos haluat varustaa DHC-2 Beaver-mallisi kellukkeilla pyörälaskutelineen sijaan, sinulla on kaksi vaihtoehtoa: Voit joko kopioida piirroksen osääriiviivat 1,5 mm paksuiselle balsalevyille ja leikata ne irti käsivaralta, tai voit ostaa valmiit laserleikatut balsaosat nettisivuiltamme.

Niinpä olemmekin lisänneet kellukekoneen kokoamisohjeet tähän mallisarjaan ja -ko. version yleisyyden esikuvassa huomioiden - antaneet sinulle mahdollisuuden varustaa mallisi kellukkeilla. Moni Beaver lentää kellukekoneena.

Mallisarjaan #305 ei sisälly osia kellukkeita varten, mutta jos haluat varustaa DHC-2 Beaver-mallisi kellukkeilla pyörälaskutelineen sijaan, sinulla on kaksi vaihtoehtoa: Voit joko kopioida piirroksen osääriiviivat 1,5 mm paksuiselle balsalevyille ja leikata ne irti käsivaralta, tai voit ostaa valmiit laserleikatut balsaosat nettisivuiltamme.

KELLUKEKONEVERSION KOKOAMISOHJEISIIN LIITTYVÄT KÄSITTEET

Float - Kelluke **Carve scrap balsa block** - Veistä ylimääräisestä balsakappaleesta

Chine Line - Paarre **Brace** - Tuki

TARVITTAVAT OSAT:

- Kaikki X-osat - tarvitaan 2:t

- Y-osat, paitsi Y3 ja Y4 – tarvitaan 4:t (Y3 - tarvitaan 12 ja Y4 - tarvitaan 2)

OHJEET

1. Kiinnitä osat X1 ja X2 ao. piirrokselle ja liimaa vasemmanpuoleiset osat Y1 - Y7 (ei kuitenkaan osaa Y4) 90° kulmassa paikalleen.
2. Irrota kokoamasi osat piirrokselta ja liimaa oikeanpuoleiset vastinosat paikalleen. Liimaa osa Y4 paikalleen.
3. Liimaa 1,5 mm neliörimat uriinsa.
4. Liimaa osat X3 ja X4 valokuvan mukaisiin kohtiinsa (Huom.: Tarvitset yhden vasemman ja yhden oikeanpuoleisen kellukkeen).
5. Veistä kellukkeille kärkiosa sopivasta balsankappaleesta.
6. Pinnoita kellukkeet pinnoitepaperilla.
7. Liimaa tukiosat X6 ja X7 toisiinsa ja asenna paikalleen yläuriin tukiosan X8 kanssa.
8. Liimaa peräsinosa X5 kellukkeen takareunaan.
9. Kiinnitä kellukkeet koneeseen, linjaa osat yllä olevan 3-tahoppiirroksen avulla.
10. Liimaa laskutelineet X9 osien X6 ja X8 väliin kohtisuoraan kellukkeisiin nähden, liitä osat toisiinsa.